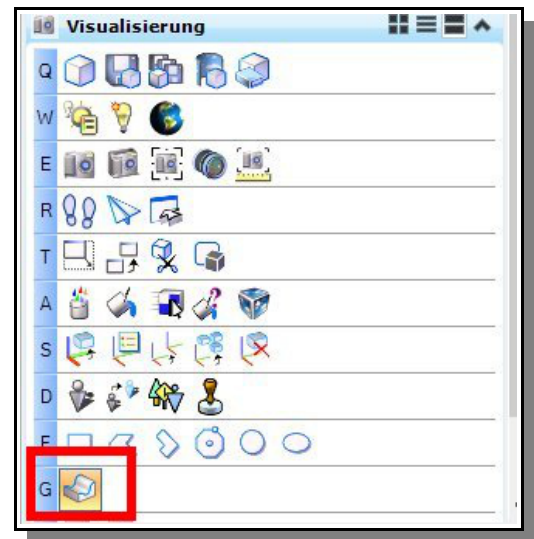




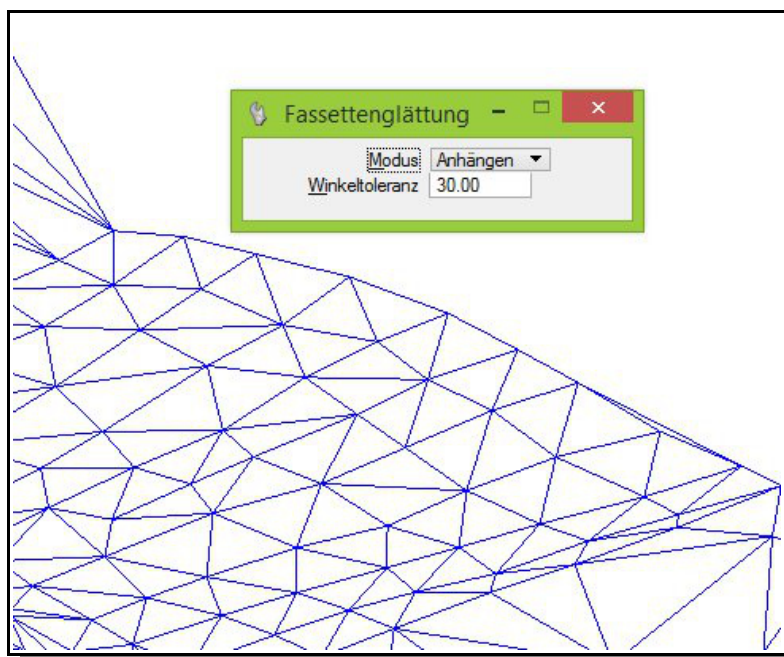
Facettenglättung mit MicroStation V8i

Bei der Arbeit mit Geländemodellen wird oft eine Visualisierung als Endergebnis erstellt. Da Geländemodelle meist aus triangulierten, mehr oder weniger feinmaschigen Dreiecksflächen bestehen, ist das Visualisierungsergebnis meistens alles andere als schön.

Zu diesem Zweck gibt es das Werkzeug „Facettenglättung“. Dieses finden Sie in MicroStation V8i im Task „Visualisierung“ und dort in Zeile „G“.



Nach dem Aufruf der Funktion haben Sie die Möglichkeit, die Facettenglättung an- oder abzuhängen. Der Wert „Winkeltoleranz“ dient dazu, benachbarte Flächen bis zu einem bestimmten Winkel miteinander zu verschmelzen. Experimentieren Sie mit diesem Wert, um ein schönes Renderergebnis zu erhalten.



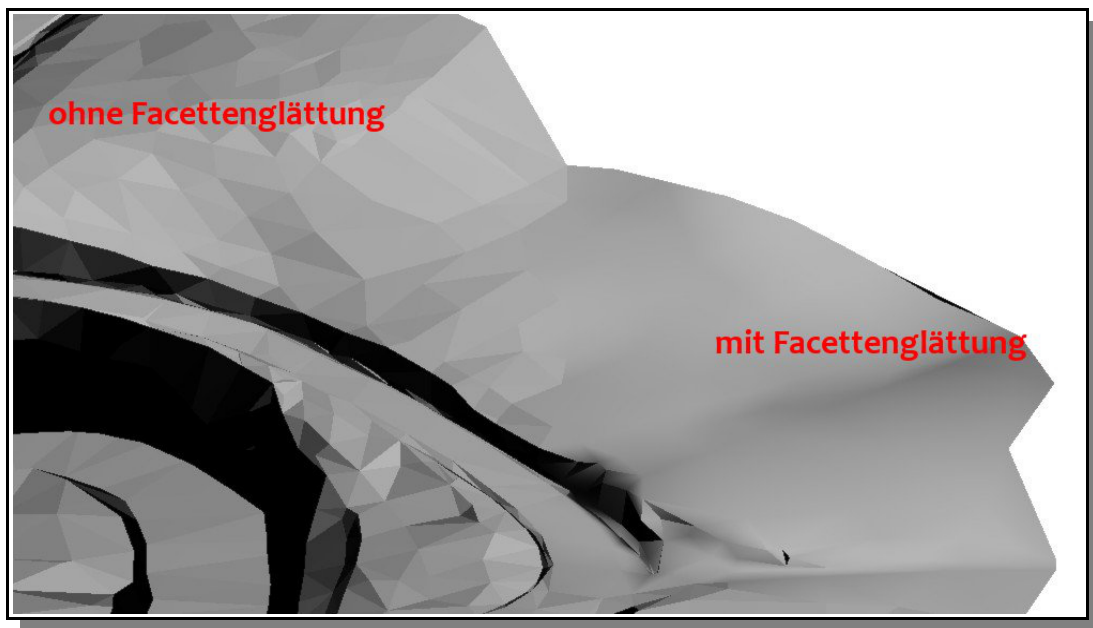


Seminare | Workshops | Coaching

Beratung | Unterstützung | Schulung | Verlag

Sie haben die Möglichkeit, das gesamte Geländemodell oder aber auch nur die zu visualisierenden Bestandteile davon zu selektieren und dann die Funktion darauf anzuwenden und zu bestätigen.

Im Beispiel unten sehen Sie nebeneinander den Effekt dieser Funktion.



Beachten Sie, dass diese Funktion sich nicht auf die einzelnen Dreiecke der Zeichnung, sondern nur auf das Visualisierungsergebnis auswirkt, sobald Sie gerendert haben.



Dieser Artikel wurde Ihnen präsentiert von Dipl.-Ing. (FH) Stefan Leybold,
Krähenberg – Verlag
Verlag, Administration, Schulungen und Shop
für das CAD - Institute