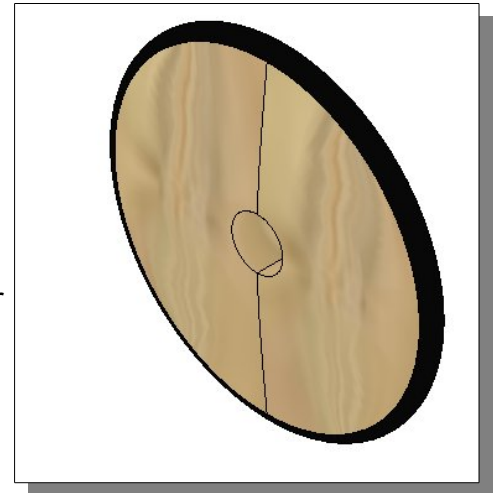




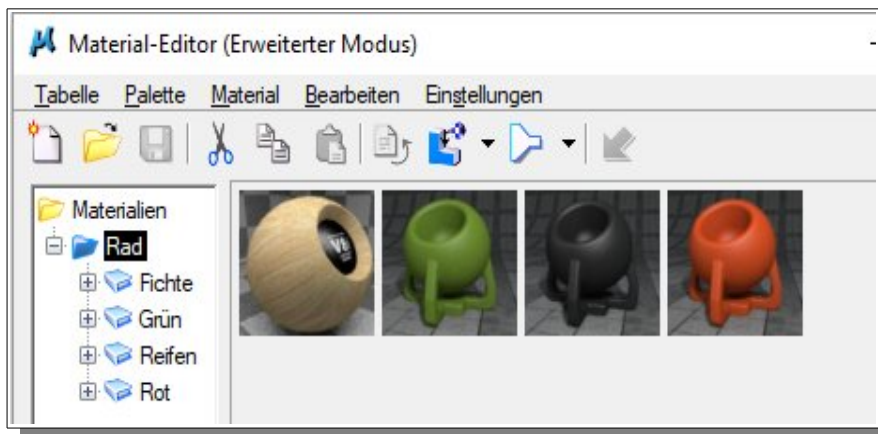
## Verschiedene Materialien am selben Objekt (V8i + CONNECT Edition)

In MicroStation können demselben Objekt mehrere unterschiedliche Materialien zugewiesen werden. Als Beispiel habe ich mit dem Feature Modeling (V8i) und in CONNECT Edition dem Volumen Modeling ein Holzrad für eine Seifenkiste gezeichnet.

Es wurde durch Schneiden mit einer Linie in zwei Hälften geteilt. Das Rad liegt auf der Ebene „Rad\_Felge“ und hat einen Gummireifen, der auf der Ebene „Rad\_Reifen“ liegt.



Im Materialeditor wurden vier Materialien erzeugt:



Eines der Materialien stellt Fichtenholz dar, weil das Rad daraus gebaut ist. Es wurde mit der Funktion „Material zuweisen“ der Ebene „Rad\_Felge“ und der Farbe „38“ zugewiesen.



Von außen soll das Rad jedoch grün und rot bemalt sein. In MicroStation können einzelnen Flächen eines 3-dimensionalen Objektes weitere Materialien gegeben werden.

Verwenden Sie dazu im Materialeditor die Funktion „Material anhängen“.





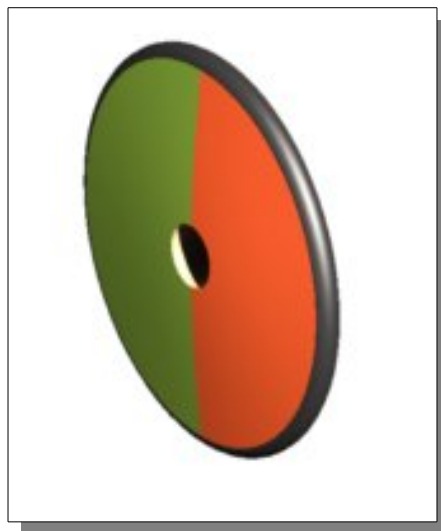
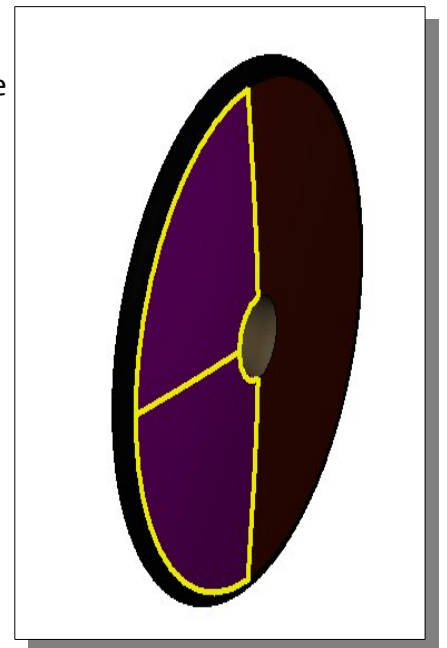
Seminare | Workshops | Coaching

Beratung | Unterstützung | Schulung | Verlag

Selektieren sie dann die Fläche, die das neue Material erhalten soll, so dass diese gelb hervorgehoben wird und geben Sie einen Datenpunkt neben die Zeichnungselemente zur Bestätigung.

Hängen sie auf diese Art und Weise das grüne und das rote Material an.

Daraufhin hat das Rad auf der einen Seite das Fichten-Material, auf der anderen die Materialien „Rot“ und „Grün“.



Dieser Artikel wurde Ihnen präsentiert von Dipl.-Ing. (FH) Stefan Leybold,  
**Krähenberg – Verlag**  
Verlag, Administration, Schulungen und Shop  
für das CAD - Institute