



Seminare | Workshops | Coaching

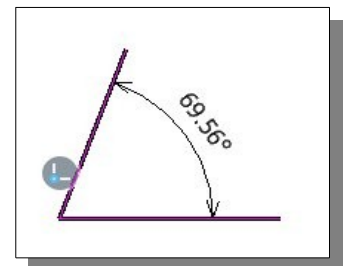
Beratung | Unterstützung | Schulung | Verlag

Das 3D-Winkel-Constraint

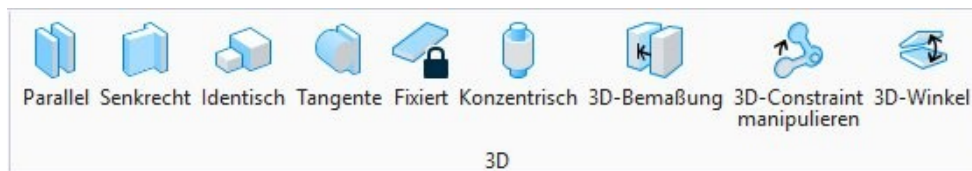
Der Umgang mit dem genialen „Parametric Modeling“, das z.B. die Erstellung von Zellvarianten oder kleinen Animationen in MicroStation CONNECT Edition so einfach macht, ist den meisten von Ihnen noch unbekannt. Doch es lohnt sich, einen Blick darauf zu werfen.

Sie können sich mit diesem Thema in meinem Buch „Parametric Modeling“ auf bequeme Art und Weise auseinandersetzen.

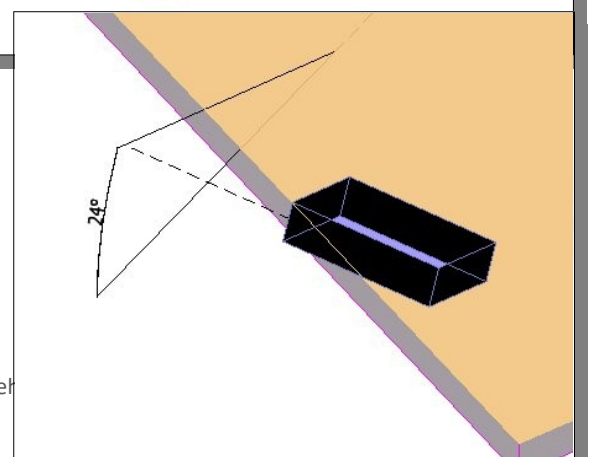
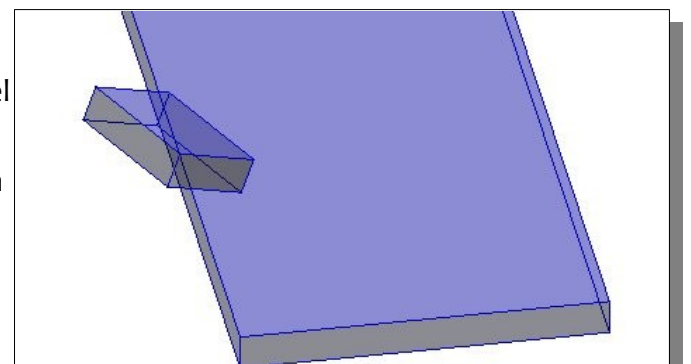
Hatten Sie im 2D-Bereich immer schon die Möglichkeit, einen Winkel zwischen zwei Elementen festzulegen, so fehlte diese Möglichkeit im 3D-Bereich bisher.



Seit dem Update 9 der MicroStation CONNECT Edition besteht auch diese Möglichkeit. Unter dem Karteireiter „Constraints“ und dort in der Werkzeugleiste „3D“ steht Ihnen nun die Funktion „3D-Winkel“ zur Verfügung.



Auf einfache Art und Weise können Sie damit den Winkel zwischen 3D-Objekten festlegen. Wollen Sie z.B. den Winkel zwischen zwei völlig „schief“ im Raum liegenden Objekten flächenplanar constrainen, so gehen Sie wie folgt vor:



Wählen Sie die Funktion 3D-Winkel.

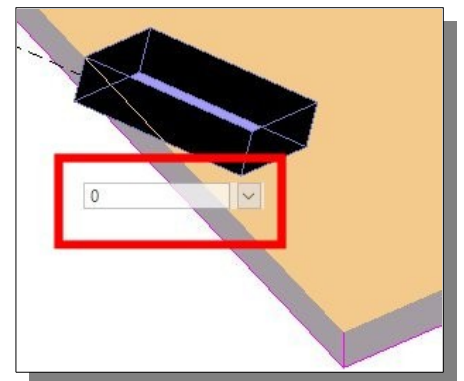
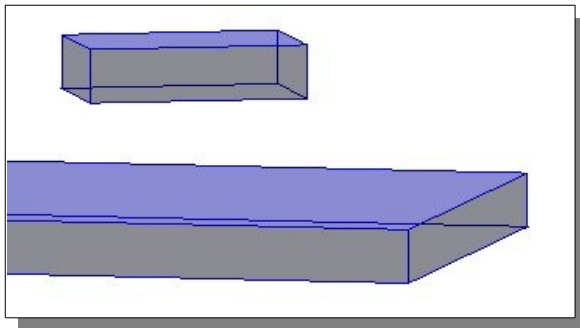


Seminare | Workshops | Coaching

Beratung | Unterstützung | Schulung | Verlag

Selektieren Sie zunächst den ersten Körper mit der betreffenden Fläche und danach den Zweiten mit der Fläche, die der ersten Fläche im Winkel 0° zugeordnet werden soll.

Nach einer Bestätigung mit einem erneuten DP erhalten Sie die Möglichkeit, den Winkel zwischen den selektierten Flächen anzugeben. Geben Sie hier 0° ein, so werden die Flächen planar zueinander gelegt.



Dieser Artikel wurde Ihnen präsentiert von Dipl.-Ing. (FH) Stefan Leybold,
Krähenberg - Verlag
Verlag, Administration, Schulungen und Shop
für das CAD - Institute